

Секвенце (низови)

Секвенца (низ) је објект који садржи велики број ствари који су заправо подаци.

Ствари у низу се смештају један после другог.

Пајтон омогућава велики број начина на које се изводе операције на стварима у низу.

Постоји неколико различитих типова објеката низова у Пајтону.

Два типа низова су основна: торке и листе, обе су секвенце које могу садржавати различите типове података.

Торке

Торке су врста секвенци (низова) и оне су непромењиве (immutable).

То значи да када се једном направе, не могу се променити.

Када се креира торка, њени елементи се затварају у заграда:

```
>>> moja_torka = (1, 2, 3, 4, 5)
>>> print(moja_torka)
(1, 2, 3, 4, 5)
>>>
```

У првој линији се креира торка додељивањем секвенце елемената промењивој `moja_torka`.

Пример 01: Итерација преко торке

```
imena = ('Miki', 'Kiki', 'Jovan')
for n in imena:
    print(n)
```

```
Miki
Kiki
Jovan
```

Торке подржавају индексирање, методе попут `index`, уграђене функције (`len`, `min`, `max`), изразе одсецања, оператор `in`, операторе `-` и `+`.

Али не подржавају методе попут `append`, `remove`, `insert`, `reverse`, `sort`.

Ако се жели направити торка само са једним елементом, мора се навести зарез после вредности елемента:
`moja_torka = (1,)`

Торке имају смисла пошто је обрада торки бржа од обраде листа па се често користе за смештање великог броја података које се никада неће брисати или модификовати.

Задатак 054: Реализација торки

1. Написати програм који приказује на екрану следећу секвенцу (1, 4, 8, 10) као торку и уз то и одговарајућу текстуалну поруку.
2. Написати програм који елементе секвенце (1, 4, 8, 10) повећава за 1 и приказује добијену секвенцу као нову торку.

Прожебати следеће задатке:

1. Написати програм који упоређује елементе две торке (састављене од целих бројева). Резултат упоређивања може бити „*veci prvi*“ ако је већи елемент у првој торци, „*veci drugi*“ ако је већи елемент у другој торци, „*isti su*“ ако су оба елемента истих вредности. Приказати на екрану резултате упоређивања.